

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

CAPÍTULO I DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º - O Regulamento Geral de Competições, aqui denominado RGC, é o conjunto das regras estabelecidas pela Comissão de Competições, que rege os Campeonatos de Futebol Society e FUTSAL da APCEF/MA.

Parágrafo Primeiro - A este Regulamento submete-se todas as equipes, seus atletas, representantes e demais participantes envolvidos com as equipes inscritas e que participem dos Campeonatos de Futebol Society e FUTSAL da APCEF/MA.

Parágrafo Segundo – Para os fins disposto nos artigos deste Regulamento, o atleta, a comissão técnica e o representante são definidos como Participante.

Parágrafo Terceiro - As Equipes que tenham decidido participar de quaisquer das competições promovidas pela APCEF/MA, reconhecem a Comissão de Competições (CC), como instância própria para resolver as questões relativas à disciplina no que tange os Atos Administrativos definidos pela CC e às competições esportivas.

Art. 2º - As competições realizadas pela APCEF/MA são estritamente em caráter amador, não tendo nenhuma ligação legal com qualquer entidade esportiva em âmbito nacional, por isso tem regras próprias e os casos omissos serão apreciados pela Comissão Competição e encaminhados a Comissão Competente, à vista do ART. 105 do CDE.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Art. 3º - O Regulamento Geral de Competições (RGC) é composto pelos seguintes normas:

	PAG.
a - Das Disposições Preliminares	
- CAPÍTULO I (do Art. 1º ao Art. 3º);	01
b - Dos Campeonatos de Futebol Society e FUTSAL	
- CAPÍTULO II; (do Art. 4º ao Art. 6º);	02
c - Dos Órgãos que Conduzem os Jogos	
- CAPÍTULO III; (do Art. 7º ao Art. 11);	02
d - Das Divisões das Equipes Participantes - CAPÍTULO IV;	04
e - Da Participação dos Associados, dos Dependentes e dos Convidados - CAPÍTULO V;	05
f - Das Inscrições e Movimentações de Atletas e Comissão Técnica	
- CAPÍTULO VI;.....	06
g - Dos Representantes – CAPÍTULO VII;	11
h - Da Apresentação das Equipes - CAPÍTULO VIII;	12
i - Da Disciplina – CAPÍTULO IX;	13
j - Da Forma de Disputa – CAPÍTULO X;	19
k - Do Adiamento e da Suspensão da Partida - CAPÍTULO XI;	19
l - Da Premiação – CAPÍTULO XII;	22
m - Da Arbitragem– CAPÍTULO XIII;	23
n - Do Regulamento Técnico-CAPÍTULO XIV;	24
o - Das Disposições Finais – CAPÍTULO XV.	26

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

CAPÍTULO II

DOS CAMPEONATOS DE FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Art. 4º - Os Campeonatos de Futebol Society e FUTSAL promovidos pela APCEF/MA têm por principal objetivo incentivar o conagraçamento dos associados, promovendo, através do esporte: saúde, bem estar, entretenimento, integração e confraternização.

Art. 5º - Os campeonatos da APCEF/MA estão divididos em duas modalidades, sendo o Futebol Society e FUTSAL e serão realizados anualmente da seguinte forma:

a - Campeonato de FUTSAL Arivaldo Ribeiro Cantanhede, categorias Livre, Quarentão, Cinquentão e Sessentão, terá início no 1º semestre;

b - Campeonato de Futebol Society Charles Robert, categorias Livre, Quarentão, Cinquentão e Sessentão e realizado no 2º semestre.

Art. 6º - Os Campeonatos obedecerão ao disposto no Estatuto da APCEF/MA, no Regimento Interno, neste Regulamento, no Código Disciplinar Esportivo, nas regras oficiais do Futebol Society, e nas regras adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS) e no Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD), nesta ordem.

CAPÍTULO III

DOS ÓRGÃOS QUE CONDUZEM OS JOGOS

Art. 7º - Os jogos serão coordenados, organizados e disciplinados pelas seguintes Comissões:

A – De representantes de Equipes (CRE).

B – De Competições (CC).

C – De Julgamento (CJ).

D – Do Conselho de Administração (CCA).

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Art. 8º - A Comissão de Representantes de Equipes (CRE) é formada pelos representantes das equipes participantes, presidida pelo Diretor de Esportes e a ela compete:

- 1 - reunir-se ordinariamente através do Congresso Técnico, antes do início de cada campeonato;
- 2 - reunir-se extraordinariamente quando convocados pelo Diretor de Esportes para analisar previamente o RGC da competição, apresentando sugestões;
- 3 - apresentar sugestões de melhorias aos campeonatos e de alterações ao presente RGC;
- 4 - solicitar reuniões junto a CC para tratar assuntos de seus interesses com quórum mínimo de 50% mais um dos representantes da categoria ou série;
- 5 - requerer ou recusar através do e-mail (apcefma@apcefma.org.br; esporte@apcefma.org.br) ou diretamente na secretaria do clube no seu horário de funcionamento.

Art. 9º - A Comissão de Competições (CC) é formada pelo Diretor de Esportes e coordenação subordinada a Diretoria de Esportes formada pelo Gerente Administrativo e o Auxiliar de Esportes e a ela compete:

- 1 - Elaborar o RGC e fazer as alterações necessárias;
- 2 - Receber propostas, sugestões e reivindicações feitas pelo CRE, que sejam relevantes para as competições com vistas a alterações do RGC ou outras medidas de interesses dos campeonatos;
- 3 - Submeter este RGC a Comissão do Conselho de Administração (CCA), para apreciação e homologação;
- 4 - Convocar reuniões com a CRE, quando necessário;
- 5 - Cumprir e fazer cumprir as normas estabelecidas neste RGC, tomando todas as providências necessárias para o bom andamento das competições;
- 6 - Elaborar as tabelas das competições, programando datas, horários e locais das partidas;
- 7 - Adiar ou antecipar jogos e rodadas, em razão de eventos organizado pela APCEF/MA em caráter de excepcionalidade, e não prevista na programação do Clube ou da Diretoria de Esportes;
- 8 - Analisar os pedidos de adiamento e/ou antecipação de jogos e rodadas, solicitados pelos Representantes desde que os façam com 10 (dez) dias de antecedência ao horário previsto do início da partida, salvo caso fortuito ou de força maior;

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

- 9 - Definir datas e horários para jogos ou rodadas adiadas;
- 10 - Elaborar, alterar e fazer cumprir as regras emanadas pelo código Disciplinar Desportivo (CDE);
- 11 - Analisar e definir o Ato Administrativo, conforme artigos deste Regulamento e seus parágrafos;
- 12 - Enquadrar e fazer cumprir as normas estabelecidas neste Regulamento Geral de Competições (RGC) no que compete aos Atos Administrativos.

Art. 10 - A Comissão de Julgamento (CJ) tem suas atribuições disciplinadas no Código Disciplinar Esportivo (CDE), e é formada pelo Diretor de Esportes, 02 (dois) membros da Diretoria (da Executiva ou Nomeados), e a ela compete:

- 1 - Elaborar as pautas de julgamento e convocar as partes;
- 2 - Fazer cumprir as normas estabelecidas neste Regulamento Geral de Competições (RGC);
- 3 - Aplicar as determinações do Código Disciplinar Esportivo (CDE);
- 4 - Julgar as ocorrências relacionadas em súmula e os requerimentos apresentados pelas equipes, desde que não sejam oriundos de Atos Administrativos.

Parágrafo Primeiro – Na ausência de um dos membros citados no caput deste Artigo, será convocado um membro da Comissão de Competições;

Parágrafo Segundo - As Equipes poderão se fazer representadas, como ouvinte, mediante solicitação a CJ que poderá autorizar a participação desta.

Art. 11 - A Comissão do Conselho de Administração (CCA) é formada pelo Presidente, Vice-Presidente e o Diretor Administrativo/Financeiro da APCEF/MA e a ela compete:

- 1 - Propor modificações ao regulamento e à condução dos campeonatos, quando necessários;
- 2 - Acompanhar as ações da CC;
- 3 - Fornecer todas as condições de infraestrutura para a realização das competições;
- 4 – Julgar em grau de recurso as decisões proferidas pela Comissão de Julgamento (CJ) e da Comissão de Competições proferidas aos Atos Administrativos;
- 5 – Autorizar a viabilidade e a formação de novas equipes.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Parágrafo Único – Na ausência de um dos membros citados no caput deste Artigo, será convocado outro membro da Diretoria Executiva ou Suplente.

CAPÍTULO IV DA DIVISÃO DAS EQUIPES PARTICIPANTES

Art. 12 - Nos Campeonatos de Futebol Society e de FUTSAL as equipes serão divididas por categorias da seguinte forma:

- a – Livre;
- b – Quarentão;
- c – Cinquentão;
- d - Sessentão.

Parágrafo Primeiro - Para o campeonato de 2021, as categorias, poderão ser inscritas conforme Artigos 18, 19, 20 e 20A, do RGC;

Parágrafo Segundo - Para a formação de novas equipes, o sócio interessado deverá formalizar o pedido a CCA, desde que tenha no mínimo 05 (cinco) anos no quadro de associado e 02 (dois) anos em uma equipe dentro da categoria onde deseja ser representante e serão observados os seguintes critérios:

A – Atletas não oriundos do Banco de Dados, obedecendo ao estabelecido no Art. 26, letras E, F e G:

- 1) Categoria LIVRE: Poderá ter até 04 (quatro) atletas, não sendo permitidos serem de uma mesma equipe participante da categoria;
- 2) Categoria QUARENTÃO: Poderá ter até 04 (quatro) atletas, não sendo permitidos serem de uma mesma equipe participante da categoria;
- 3) Categoria CINQUENTÃO: Poderá ter até 02 (dois) atletas, não sendo permitidos serem de uma mesma equipe participante da categoria;
- 4) Categoria SESENTÃO: Poderá ter até 02 (dois) atletas, não sendo permitidos serem de uma mesma equipe participante da categoria;

B – Os demais atletas deverão ser oriundos do sorteio do Banco de Dados.

Parágrafo Terceiro – Em caráter de excepcionalidade e autorizado pela Comissão do Conselho de Administração (CCA), o sócio atleta que queira dar continuidade ao nome da equipe em outra

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

categoria pode ser representante desta nova equipe sem a obrigatoriedade de participar do banco de dados, desde que tenha no mínimo 05 (cinco) anos no quadro de associado e 02 (dois) anos na equipe de origem. Neste caso, poderá convidar mais 01 (hum) atleta da equipe a que pertence, os demais seguirão as regras das alíneas “A” e ”B” do §2º.

CAPÍTULO V

DA PARTICIPAÇÃO DOS ASSOCIADOS, DOS DEPENDENTES E DOS CONVIDADOS.

Art. 13 - Só poderão participar do campeonato os sócios da APCEF/MA e seus dependentes a partir de 16 (dezesesseis) anos completos, que estejam rigorosamente quites com suas mensalidades, antes do início da partida, conforme horário oficial da tabela, exceto comissão técnica e goleiro (s) não associados.

Parágrafo Primeiro - A participação dos atletas com idade entre 16 e 18 anos fica condicionada a apresentação de autorização por escrito do seu representante legal.

Parágrafo Segundo - É direito do (s) filho (s) a opção por disputar, uma única vez, os campeonatos pela equipe do respectivo pai, desde que não infrinja os artigos 18 e 26 na forma análoga dos itens E, F, G e H.

Parágrafo Terceiro- É de extrema responsabilidade do atleta e do seu representante, o controle de sua condição de jogo.

Parágrafo Quarto - É permitido aos atletas atuarem somente em duas categorias.

Art. 14 - É proibida a participação de atletas, incluindo os goleiros, que tenham inscrição na CBF ou estejam atuando como profissional.

Parágrafo Primeiro – Fica garantido o direito de continuar a participar dos campeonatos os atletas na situação de profissionais, os que já atuavam como sócios, em campeonatos anteriores a 2014.

Parágrafo Segundo – As equipes serão obrigadas a informar na relação de sua equipe a condição de “ex-profissional” dos seus membros.

Parágrafo Terceiro – Extingue-se a exigência do atleta “ex-profissional” para fim deste regulamento:

a) Categoria LIVRE – Quando o atleta atingir a idade de 45 (Quarenta e cinco) anos completos;

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

- b) Categoria QUARENTÃO – Quando o atleta atingir a idade de 50 (Cinquenta) anos completos;
- c) Categoria CINQUENTÃO – Quando o atleta atingir a idade de 57 (Cinquenta e sete) anos completos;
- d) Categoria SESSENTÃO – Quando o atleta atingir a idade de 67 (Sessenta e sete) anos completos.

Art. 15 - As equipes da categoria LIVRE que possuírem atletas, incluídos goleiros, que tenham inscrição na CBF, mesmo tendo feito a conversão para amador (ex-profissional), só poderão ter 03 (três) atletas em sua equipe.

Art. 16 - As equipes da categoria QUARENTÃO que possuírem atletas, incluídos goleiros, que tenham inscrição na CBF, mesmo tendo feito a conversão para amador (ex-profissional), só poderão ter 03 (três) atletas em sua equipe.

Art. 17 - As equipes da categoria CINQUENTÃO e SESSENTÃO que possuírem atletas, incluídos goleiros, que tenham inscrição na CBF, mesmo tendo feito a conversão para amador (ex-profissional), só poderão inicialmente ter 01 (um) atleta em sua equipe.

Parágrafo Primeiro – Fica garantido o direito de continuar a participar do campeonato com 02 (dois) atletas, na situação de ex-profissionais, que atuaram no campeonato de 2016.

Parágrafo Segundo – Somente será permitido que as equipes possuam 02 (dois) atletas, nas situações de ex-profissionais, se todas as outras equipes participantes do cinquentão e sessentão possuírem o mesmo quantitativos de atletas nesta situação. Para garantir este direito os atletas ex-profissionais serão sorteados no banco de dados a parte.

CAPÍTULO VI

DAS INSCRIÇÕES E MOVIMENTAÇÕES DE ATLETAS E COMISSÃO TÉCNICA

Art. 18 - CATEGORIA LIVRE – Cada equipe pertencente a esta categoria poderá inscrever 21 (vinte e um) atletas de linha e 03 (três) goleiros inscritos e comprovados através de relação atualizada e homologada pela Diretoria de Esportes da APCEF/MA, nos CAMPEONATOS DA APCEF/MA.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Parágrafo Primeiro - As equipes que possuem 21 (vinte e um) ou mais jogadores, não poderão participar do sorteio do banco de dados e nem receber filho de jogadores e as que possuem até 21 (vinte e um) poderão efetuar troca de jogadores.

Art. 19 - CATEGORIA QUARENTÃO - Cada equipe pertencente a esta categoria poderá inscrever 18 (dezoito) atletas de linha e 03 (três) goleiros inscritos e comprovados através de relação atualizada e homologada pela Diretoria de Esportes da APCEF/MA, nos CAMPEONATOS DA APCEF/MA.

Parágrafo Primeiro - Só poderá participar dos campeonatos os sócios da APCEF/MA e seus dependentes que completarem 40 anos no ano da competição e o goleiro 35 anos no ano da competição, e que estejam rigorosamente quites com suas mensalidades, antes do início da partida, conforme horário oficial da tabela. Exceto comissão técnica e goleiros (s) não associados.

Parágrafo Segundo - as equipes que possuem 18 (dezoito) ou mais jogadores, não poderão participar do sorteio do banco de dados e as que possuem até 18 (dezoito) poderão efetuar troca de jogadores.

Art. 20 - CATEGORIA CINQUENTÃO - Cada equipe pertencente a esta categoria poderá inscrever 16 (dezesesseis) atletas de linha e 03 (três) goleiros inscritos e comprovados através de relação atualizada e homologada pela Diretoria de Esportes da APCEF/MA, nos CAMPEONATOS DA APCEF/MA.

Parágrafo Primeiro - Só poderá participar dos campeonatos os sócios da APCEF/MA e seus dependentes que completarem 50 anos no ano da competição e o goleiro 45 anos no ano da competição, e que estejam rigorosamente quites com suas mensalidades, antes do início da partida, conforme horário oficial da tabela. Exceto comissão técnica e goleiros (s) não associados.

Parágrafo Segundo - As equipes que possuem 16 (dezesesseis) ou mais jogadores não poderão participar do sorteio do banco de dados e as que possuem até 16 (dezesesseis) poderão efetuar troca de jogadores.

Art. 20A - CATEGORIA SSESSENTÃO - Cada equipe pertencente a esta categoria poderá inscrever 14 (quatorze) atletas de linha e 03 (três) goleiros inscritos e comprovados através de

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

relação atualizada e homologada pela Diretoria de Esportes da APCEF/MA, nos CAMPEONATOS DA APCEF/MA.

Parágrafo Primeiro - Só poderá participar dos campeonatos os sócios da APCEF/MA e seus dependentes que completarem 59 anos no ano da competição e o goleiro 50 anos no ano da competição, e que estejam rigorosamente quites com suas mensalidades, antes do início da partida, conforme horário oficial da tabela. Exceto comissão técnica e goleiros (s) não associados.

Parágrafo Segundo - As equipes que possuem 14 (quatorze) ou mais jogadores não poderão participar do sorteio do banco de dados e as que possuírem até 14 (quatorze) poderão efetuar troca de jogadores.

Art. 21 - A equipe que inscrever um número inferior de atletas ao determinado nos artigos 18, 19 e 20, poderá receber novos atletas se autorizada pela Comissão de Competições.

Art. 22 - Não poderão ocorrer novas inscrições e/ou substituições ao longo das competições. Só em casos excepcionais, decidida e somente se autorizada pela Comissão de Competições.

Art. 23 - Cada equipe credenciará a Comissão Técnica com 02 (dois) membros para orientá-la em jogo, os quais serão informados à CC através da ficha de inscrição ou por ofício à Coordenação de Esportes, os quais poderão ser substituídos conforme Parágrafos abaixo desde que comunicado formalmente.

Parágrafo Primeiro - O prazo de inscrição de novos goleiros e Comissão Técnica é de 48 (quarenta e oito) horas antes do início da partida.

Parágrafo Segundo - O prazo limite para a troca de goleiros só será permitida até 60 (sessenta) dias após o início do campeonato, observado o Parágrafo Primeiro, independente da categoria que tenha iniciado.

Parágrafo Terceiro - O prazo limite para troca da Comissão Técnica só será permitida até 72 (setenta e duas) horas antes do início da semifinal da categoria, observado o Parágrafo Primeiro.

Parágrafo Quarto - Goleiros e Comissão Técnica convidados, após serem credenciados pela Comissão de Competições, só terão acesso às dependências da APCEF/MA nos dias de jogos do Campeonato.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Art. 24 - Os participantes sócios serão identificados antes do início de cada partida mediante apresentação ao mesário da carteira social da APCEF/MA, do documento de identidade oficial ou outro documento de identificação oficial com foto e devidamente atualizada.

Parágrafo Primeiro - Os participantes não sócios serão identificados antes do início de cada partida mediante apresentação ao mesário da carteira expedida pela secretaria da APCEF/MA dentro da vigência.

Parágrafo Segundo - A equipe que não inscrever comissão técnica conforme Artigo anterior, não poderá contar com a presença de terceiros não inscritos para tal finalidade, ficando sujeita às punições previstas no Código Disciplinar.

Parágrafo Terceiro - Na ausência da comissão técnica, qualquer atleta relacionado na súmula da partida, deverá apresentar-se uniformizado junto a mesa para sua atuação como técnico do time e como jogador.

Parágrafo Quarto - A inscrição de goleiros e técnicos não sócios é de responsabilidade do (s) representante (s) da equipe ficando a cargo deste (s) quaisquer atos de indisciplina a que venha cometer, sob pena de aplicação do Código Disciplinar, Regimento Interno, Estatuto Social.

Parágrafo Quinto - O goleiro, sócio da APCEF/MA, que entrar nesta condição na equipe, caso queira jogar na linha terá que ir para o banco de dados e permanecer no mínimo 24 meses na equipe a qual foi sorteado.

Parágrafo Sexto - O goleiro que já tendo participado do campeonato vigente por uma equipe, não poderá, na mesma categoria (Livre, Quarentão, Cinquentão e Sessentão) e na mesma competição, jogar por outra equipe.

Parágrafo Sétimo - É proibido à comissão técnica orientar mais de uma equipe na mesma categoria, quando se tratar de série dentro da categoria LIVRE ou QUARENTÃO ou de mesma categoria quando de tratar das demais.

Parágrafo Oitavo - É proibido ao atleta participar como membro de comissão técnica de equipes adversárias quando se tratar de série dentro da categoria LIVRE ou QUARENTÃO ou de mesma categoria quando de tratar das demais.

Parágrafo Nono - Somente poderão permanecer no banco de reservas ao longo da partida, os jogadores em condições de jogo e membros da comissão técnica da equipe, todos devidamente identificados na súmula de jogo, conforme o artigo supracitado.

Parágrafo Décimo - Compete a cada representante observar a situação de seus participantes.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Parágrafo Décimo Primeiro – É proibido a comissão técnica desempenhar sua função, sem a devida identificação na súmula do jogo, bem como fora da área destinada a ela. Caso a equipe utilize de qualquer recurso para receber orientações técnicas será punido conforme Código Disciplinar Esportivo (CDE).

Art. 25 - Caso alguma equipe da categoria Livre possua mais de 24 (vinte e quatro) participantes inscritos, na categoria Quarentão mais de 21 (vinte e um), na categoria Cinquentão mais de 19 (dezenove) e na categoria Sessentão mais de 17 (dezessete), sofrerá as punições aplicáveis à utilização irregular de atletas. Exceto as equipes que não optaram por reduzir o seu quadro de atletas antes do Congresso Técnico.

Art. 26 - A Inscrição e a Movimentação dos participantes do Campeonato seguirão os seguintes critérios:

A - BANCO DE DADOS - Os sócios interessados em participar dos CAMPEONATOS DE FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL DA APCEF e não inscritos em qualquer equipe, por categoria deverão preencher ficha de inscrição e entregar na Secretaria do Clube, para o sorteio entre as equipes participantes, dentro do Calendário divulgado pela APCEF/MA.

B - O atleta será “cortado” da equipe mediante entrega da ficha de inscrição disponível pela Departamento de Esporte, assinado pelo representante da equipe ou pelo próprio atleta e entregue em mãos na Secretaria da APCEF/MA.

C - O atleta poderá ser afastado da equipe caso se ausente sem justificativas em 40% (quarenta por cento), ou mais, das partidas efetivamente realizadas durante o campeonato anterior.

D – Ao atleta, só será permitida uma única movimentação por período determinado nos itens seguintes e serão consideradas movimentações de atletas:

- 1) Atletas sorteados do banco de dados;
- 2) Corte;
- 3) Troca entre atletas por movimentação dupla ou tripla;
- 4) Direito do filho, conforme Art. 13.

E - O atleta cortado só poderá participar do campeonato através do banco de dados e sendo sorteado deverá permanecer no mínimo 12 (doze) meses na equipe a qual foi sorteada ou se submeter por vontade própria a novo sorteio tendo que cumprir o mesmo prazo de 12 (doze) meses após este novo sorteio.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

F - O atleta que participar pela primeira vez do banco de dados, por categoria, deverá permanecer no mínimo 24 (vinte e quatro) meses na equipe que foi sorteada ou caso for cortado, conforme item 'E' ou se submeter por vontade própria a novo sorteio de banco de dados tendo que cumprir igual período (24 meses) após este novo sorteio.

G - Os atletas envolvidos na troca deverão permanecer no mínimo 12 (doze) meses na equipe a qual foram trocados ou se submeter por vontade própria ao sorteio de banco de dados tendo que cumprir o prazo de 12 (doze) meses após este sorteio **para nova troca**.

H - É proibida a troca no campeonato seguinte entre atletas, oriundos de banco de dados ou de troca, que não participarem de 40% (quarenta por cento), ou mais, das partidas efetivamente realizadas durante o campeonato anterior.

I - A partir do campeonato 2021 a movimentação por troca, obedecerá aos seguintes critérios:

- | | | |
|-----|-----------------------|-------------------------------------|
| I | Categoria LIVRE: | Não haverá limite de troca; |
| II | Categoria Quarentão: | 04 trocas, por equipe na temporada; |
| III | Categoria Cinquentão: | 01 troca, por equipe na temporada. |
| IV | Categoria Sessentão: | 01 troca, por equipe na temporada. |

J – Nas categorias Quarentão, Cinquentão e Sessentão, as trocas deverão ocorrer com equipes diferentes, sendo 01 (hum) atleta por equipe, seguindo a regra análoga a da criação das equipes, inclusive nas trocas triangulares.

L - É proibido ao representante assinar pelo atleta os formulários de inscrição e troca. Nos casos de utilização de instrumento procuratório será obrigatório o reconhecimento de firma junto ao cartório.

M – É proibido ao atleta participar do sorteio do banco de dados quando o referido atleta não participar de no mínimo 40% (quarenta por cento) das partidas do campeonato anterior sem a devida justificativa da ausência.

Art. 27 - No Campeonato de Futebol Society e do FUTSAL é obrigatório à assinatura dos atletas e dos demais componentes do banco de reservas na súmula de jogo e registros dos números das camisas.

Parágrafo Primeiro - Para cumprimento do disposto neste artigo, o mesário exigirá de todos os componentes da equipe a documentação definida nos Artigos 18, 19, 20 e 20A.

Parágrafo Segundo - Todos os atletas e demais integrantes do banco de reserva que assinarem a súmula do jogo serão considerados como participantes daquela partida.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Art. 28 - Os atletas interessados em participar do campeonato deverão fazer inscrição no banco de dados, através do preenchimento da “Ficha de Inscrição”, na Secretaria de Esporte, conforme calendário estabelecido que será apreciada pelos órgãos que conduzem a competição, devendo está adimplente

Parágrafo Único - É da responsabilidade exclusiva do sócio atleta adimplente, o correto preenchimento da ficha de inscrição, o que permitirá a verificação, por parte da Secretaria do Clube e Diretoria de Esportes, de sua atual situação.

Art. 29 - Para a homologação da inscrição de participantes de todas as categorias será obrigatório a apresentação de ATESTADO MÉDICO contendo o carimbo com CRM e assinatura do médico Cardiologista, cópia do laudo do Teste Ergométrico e DECLARAÇÃO DE RESPONSABILIDADE (modelo fornecido pela APCEF/MA). O atestado médico deverá declarar que o atleta está com saúde e apto para a prática do esporte, sem restrições e condições.

Parágrafo Primeiro - O Atestado Médico terá prazo de validade de 01 (hum) ano, contados a partir da data de sua emissão.

Parágrafo Segundo – A renovação do Atestado Médico, descrito no parágrafo anterior, fica condicionado a apresentação de um novo laudo do Teste Ergométrico e DECLARAÇÃO DE RESPONSABILIDADE (modelo fornecido pela APCEF/MA).

Parágrafo Terceiro – Os atletas para se tornarem aptos a participar dos campeonatos, deverão entregar o atestado médico, laudo do teste ergométrico e declaração de responsabilidade, no prazo máximo de 02 (dois) dias antes do início do horário previsto da partida, no horário de funcionamento da secretaria do clube, que deverá ser protocolado e assinado pelo atendente da mesma.

CAPÍTULO VII DOS REPRESENTANTES

Art. 30 - Aos representantes compete:

Parágrafo Primeiro - Representar suas equipes junto à comissão de Representantes de Equipe (CRE), quando convocada pela CC e somente a um representante é dado o direito de voz;

Parágrafo Segundo - Representar suas equipes em todos os assuntos relacionados ao campeonato; fazer inscrição de atletas convidados (goleiros) e comissão técnica; fazer alterações

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

(troca e exclusão de atletas e técnicos); representar atletas de sua equipe em julgamentos; sugerir melhorias aos campeonatos, etc.

Art. 31 - Cada equipe credenciará até 02 (dois) associados para representá-la, sendo necessariamente atleta da equipe dentro da categoria, os quais serão informados à CC através da ficha de inscrição ou por ofício à Coordenação de Esportes, os quais poderão ser substituídos por temporada desde que comunicado formalmente, com anuência de mais de 80% dos atletas associados da equipe.

Parágrafo Primeiro - Fica vedado aos membros do Conselho de Administração da APCEF/MA e suas Diretorias Executivas, Conselho Fiscal e Deliberativo atuarem ou serem nomeados representantes de equipes.

Parágrafo Segundo - Fica proibida aos representantes a utilização de instrumento procuratório.

Parágrafo Terceiro - O representante só poderá representar uma equipe em cada categoria, respeitando o previsto no § 4º do Art. 13.

Parágrafo Quarto – Em caráter de excepcionalidade a Comissão de Competições (CC), com anuência da Comissão do Conselho de Administração (CCA), poderá autorizar um participante associado para representar uma equipe desde que tal sócio tenha condições técnicas para comandá-la, que a equipe esteja na iminência de ser extinta, e ainda que o interessado tenha no mínimo 05 (cinco) anos no quadro de associado e 02 (dois) anos em uma equipe dentro da categoria.

CAPÍTULO VIII

DA APRESENTAÇÃO DAS EQUIPES

Art. 32 - As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas e padronizadas sendo:

a - Jogos de Camisas - Deverão ser idênticas, com numeração nas costas e logomarca da equipe. Caso haja patrocinadores e/ou nomes dos atletas, todos os jogos de camisas deverão apresentar-se idênticas com a mesma configuração (tamanho e fonte).

b - Jogos de Calções - Deverão ser idênticos e não há obrigatoriedade de numeração e/ou patrocinadores. Caso haja numeração e/ou patrocinadores, todos os jogos de calções dos atletas deverão apresentar-se idênticas com a mesma configuração (tamanho e fonte)

c - Jogos de Meïões - Deverão ser obrigatoriamente da mesma cor e tonalidade.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Parágrafo Primeiro - Não será permitido o uso de bermudas. Nos uniformes (camisa e calção) não será permitido a confecção de números, logomarcas e nomes com esparadrapo ou com tintas de canetas esferográficas ou pincel atômico.

Parágrafo Segundo - Ao goleiro será permitido usar camisa diferenciada, não podendo conter logomarca de outros times. O goleiro poderá usar calça de atleta desde que o bolso não contenha zíper.

Parágrafo Terceiro - Para o Futebol Society é obrigatório o uso de chuteiras society. Não será permitido ao atleta jogar descalço, com chuteiras de travas ou tênis. É obrigatório o uso de caneleira.

Parágrafo Quarto - Para o FUTSAL somente será permitido o uso de tênis próprio para a prática do FUTSAL. É obrigatório o uso de caneleira.

Parágrafo Quinto- Faculta-se às equipes além da numeração nas costas das camisas, numerá-las também em outro local, como calções e meiões, desde que cumpram o padrão exigido no Caput deste artigo.

Parágrafo Sexto - Nos jogos em que houver coincidências ou semelhanças de uniformes dos jogadores caberá ao árbitro efetuar sorteio para determinar qual a equipe que trocará de uniforme ou usará colete fornecido pela APCEF/MA. No caso de coincidência ou semelhança dos uniformes dos goleiros com o uniforme da equipe adversária caberá aos goleiros a troca da camisa ou o uso de colete. No caso de ocorrência de um atleta tiver sua equipagem rasgada durante a partida o árbitro solicitará a troca da equipagem e anotando no verso da súmula a troca do número da equipagem do atleta supracitado.

Parágrafo Sétimo - É facultativo o uso de braçadeira de capitão e não será observada a cor da sunga/camisa térmica deste que esta, sunga/camisa, não coincida com o uniforme do adversário. Em caso positivo o árbitro pedirá que seja retirada esta do uniforme.

Parágrafo Oitavo - Os participantes ou equipes que infringirem qualquer um dos parágrafos do ART. 32, somente serão penalizados, conforme Parágrafo Nono, se não regularizarem suas situações depois de notificados pelo árbitro e/ou pelos mesários quando comunicado pela equipe adversária. Em caso de recusa do árbitro ou do mesário, o reclamante deverá solicitar ao Diretor de Plantão/Coordenador ou seu substituto, que faça cumprir a sua exigência.

Parágrafo Nono - A equipe que não permanecer devidamente uniformizada será declarada perdedora por 1x0 sofrendo todas as consequências advindas de tal resultado, conforme Art. 50 e sendo o gol atribuído ao capitão da equipe adversária.

Parágrafo Décimo - No FUTSAL as camisas dos goleiros, titular e reservas, poderão ser ou não do mesmo padrão.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Parágrafo Décimo Primeiro - Não será permitido ao participante o uso de seu uniforme (camisa, calção e meião) do lado avesso.

CAPÍTULO IX DA DISCIPLINA

Art. 33 - As infrações cometidas no decorrer das competições serão apreciadas e julgadas à luz do RGC, CDE, Regimento Interno e Estatuto da APCEF/MA

Art. 34 - Estarão sujeitos a punição, todas as equipes e todos os atletas, técnicos e representantes inscritos nos campeonatos de FUTEBOL SOCIETY e FUTSAL da APCEF/MA que infringirem Estatuto da APCEF/MA, o Regimento Interno, este Regulamento e o Código Disciplinar Esportivo.

Parágrafo Primeiro - Os participantes, que durante a partida proferirem palavrões, palavras de baixo calão e também exibirem gestos obscenos aos companheiros de equipe, adversários, árbitros, auxiliares e/ou torcedores, poderão ser relatados, na súmula de jogo e/ou no relatório do árbitro/Coordenador e serão advertidos pelos árbitros com cartão amarelo e/ou vermelho.

Parágrafo Segundo - Os participantes, orientadores técnicos e representantes de equipes inscritos na competição que estiverem na condição de torcedores e desrespeitarem o árbitro do jogo e seus auxiliares, demais atletas ou qualquer membro do clube ao longo de uma partida, antes de seu início e/ou após o seu término, com palavrões, palavras de baixo calão e também exibirem gestos obscenos poderão ser relatados, na súmula de jogo e/ou no relatório do árbitro/Coordenador e estará sujeito às punições previstas no presente Regulamento, Código Disciplinar Esportivo (CDE), Regimento Interno e Estatuto.

Parágrafo Terceiro - A torcida uniformizada ou não quando causar a desordem, invasão da quadra/campo ou lançamento de objetos e causar prejuízo ao andamento do evento desportivo poderá ser relatado, na súmula de jogo e/ou no relatório do árbitro/Coordenador e a equipe estará sujeito às punições previstas no presente Regulamento, CDE, Regimento Interno e Estatuto.

Art. 35 - A aplicação de cartões punitivos, estabelecida nas regras de FUTEBOL e FUTSAL, nas cores amarelas, para advertências e vermelhas para expulsões.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Parágrafo Primeiro - Quando do recebimento do cartão vermelho o participante será retirado da partida, inclusive do banco de reservas e cumprirá 01 (um) jogo de suspensão automática quando do recebimento do primeiro cartão, 03 (três) jogos na segunda ocorrência, sendo que estes serão acrescidos à penalidade aplicada pela CJ e será eliminado definitivamente da competição caso venha a receber (três) cartões vermelhos na mesma competição.

Parágrafo Segundo - Quando do recebimento do cartão amarelo e posteriormente o participante for expulso de quadra/campo pela exibição direta do cartão vermelho, aquele cartão amarelo anteriormente exibido permanecerá em vigor.

Art. 36 - A contagem de cartões é feita separadamente por tipo de cartão (amarelo e vermelho) sendo que o cartão vermelho anula o segundo cartão amarelo recebido na mesma partida.

Parágrafo Único - As penas automáticas pelo recebimento de cartões são as seguintes:

- a) O atleta que acumular 03 (três) cartões amarelos será suspenso automaticamente por 01 (uma) partida, na primeira série de cartões, por 02 (duas) partidas na segunda série e assim sucessivamente, independentemente da fase.
- b) Caso um participante receba cartão vermelho por agressão física, relatada pelo árbitro na súmula e/ou no seu relatório, será julgado conforme **Art. 78 do CDE** e ainda ficará sujeito às penalidades previstas no Estatuto e Regimento Interno da APCEF/MA.
- c) Caso o participante esteja cumprindo qualquer pena, o mesmo não poderá ser substituído até que cumpra a sentença estabelecida.

Art. 37 - As suspensões que tratam o artigo 35 serão cumpridas na (s) partida (s) imediatamente seguinte (s) àquela em que ocorreu o fato.

Parágrafo Primeiro - Caso a pena imposta não possa ser cumprida na competição que lhe deu origem deverá ser cumprida na próxima competição oficial organizada pela APCEF/MA.

Parágrafo Segundo - A aplicação de suspensão automática independe da aplicação das medidas disciplinares definidas como resultado do julgamento a que o participante for submetido na Comissão Competente.

Art. 38 - A contagem de cartões (vermelho e amarelo) é feita dentro da competição e o controle dos cartões recebidos é uma obrigação exclusiva das equipes, independente de comunicação oficial da APCEF/MA sobre as condições de jogo dos participantes.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Parágrafo Primeiro - A contagem do cartão vermelho independe das fases que a compõem, portanto não haverá reinício de contagem quando da mudança de fase.

Parágrafo Segundo - A contagem do Cartão amarelo depende da fase que a compõe, sendo zerada somente na primeira fase classificatória, mas não para fins estatísticos (computo do troféu disciplina).

Art. 39 - Os participantes que sofrerem penalidades através de cartão vermelho ou suspensão por prazo serão obrigados a cumprir a mesma punição em todas as categorias em que estiverem inscritos dentro da modalidade, independente da função que estava exercendo no momento da infração.

Parágrafo Único - Os participantes que forem enquadrados nos **Artigos 64, 65, 66, 67 e 68 do CDE** após julgamento não cumprirão o que determina o artigo supracitado.

Art. 40 - Em hipótese alguma será concedida anistia aos cartões e punições aplicadas aos participantes pelo árbitro **ou** pela Comissão de Julgamento (CJ) nos campeonatos internos de futebol SOCIETY e FUTSAL.

Parágrafo Único – Em caráter de excepcionalidade, a Comissão de Competições poderá anistiar os cartões anotados indevidamente ao participante em súmula corrigindo ao atleta infrator, desde que o representante solicite consignação em súmula ou através de requerimento, após a partida.

Art. 41 - Na ocorrência de uma equipe vir a utilizar participante irregular em qualquer partida, serão adotadas as penalidades previstas **Art. 50** deste regulamento.

- a) Serão computados todos os eventos registrados na súmula da partida para efeito de estatística e disciplina;
- b) Em se tratando de partidas das fases semifinais ou finais a equipe infratora será sumariamente desclassificada da competição.
- c) A condição de jogo do participante é de sua extrema responsabilidade ou de seu representante.

Art. 42 - A equipe que não participar dos jogos do torneio início no futebol society perderá 01 (um) ponto na tabela de classificação geral.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Art. 43 - Os participantes que tenham histórico de comportamentos inadequados e contumazes em casos de indisciplina em competições passadas, bem como, nas demais dependências do Clube, terão seu nome analisado pela CC, que decidirá pela homologação, ou não, da sua participação na competição.

Art. 44 - A situação de W x O será aplicado nas seguintes condições:

A - para equipe que deixar de comparecer ao jogo no horário determinado na tabela oficial;

B - por abandonar uma partida de forma deliberada;

C - número insuficiente de atletas para dar continuidade à partida, desde que não tenha jogado 2/3 (dois terços) desta partida;

D - O não pagamento do W x O no prazo determinado pelo artigo 45º, em seu item 'a'.

Parágrafo Primeiro - Não será considerado para fim de suspensão de partida e aplicação do WO por insuficiência de atletas quando o atleta estiver cumprindo a punição por cartão amarelo.

Parágrafo Segundo - No caso de W x O, alíneas "B e C", será mantido o resultado do jogo apenas para fins estatísticos.

Parágrafo Terceiro - A equipe penalizada com W x O perderá os pontos normais da partida em questão, conforme o regulamento e mais 02 (dois) pontos por punição na fase em disputa. Os pontos normais da partida serão dados automaticamente para a equipe adversária.

Art. 45 - As equipes quando do W x O sofrerão ainda as seguintes punições:

A - A equipe que for punida com o W x O será multada em R\$ 190,00 (cento e noventa reais), cujo pagamento deverá ser efetuado na Secretaria do Clube antes do início da sua próxima partida;

B - Caso a equipe entre em quadra/campo sem efetuar o pagamento ficará configurado W x O e o time perderá os três pontos da partida em questão;

C - A equipe que sofrer 02 (dois) W x O em qualquer uma das competições, além de ser multada na forma da alínea A, será eliminada desta e iniciará a competição seguinte da modalidade em que sofreu a penalidade, com 03 (três) pontos negativos;

D - As equipes que forem excluídas dos campeonatos por eliminação de W x O por duas vezes no período de 02 (dois) anos não participarão mais de competições e seus jogadores serão incluídos no banco de dados;

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

E - Eliminada a equipe com o segundo W x O, os pontos das demais partidas restantes da tabela, ainda não realizadas, passarão para os seus adversários de forma automática e para os jogos já realizados permanecerão os resultados;

F – Os Atletas que contribuíram para os 02 (dois) W x O que culminaram com a eliminação da equipe, não poderão solicitar sorteio ao banco de dados para fins de mudança de equipe, caso não tenha sido realizado 2/3 das partidas da fase classificatória.

Art. 46 - A equipe que durante a partida e já transcorrido 2/3 (dois terços) do jogo, por número insuficiente de atletas para dar continuidade à partida, esta será encerrada e a equipe perderá os pontos da partida em jogo, independente do placar no momento da paralisação e mais 01 (um) ponto na classificação geral.

Parágrafo Primeiro- Caso a equipe que for desclassificada estiver vencendo a partida, será declarada perdedora e os 03 (três) pontos ganhos serão computados para a outra equipe e a equipe que deu causa ainda perderá 01 (um) ponto na classificação geral.

Parágrafo Segundo - Caso a equipe que for desclassificada estiver perdendo a partida, será mantido o resultado do momento do encerramento da partida e menos 01 (um) ponto na classificação geral.

Parágrafo Terceiro - Caso as duas equipes fiquem com número de atletas inferior ao estabelecido na regra, ambas serão declaradas perdedoras e não será atribuído nenhum ponto da partida a nenhuma delas, mas ambas perderão 01 (um) ponto na classificação geral.

Parágrafo Quarto - Em qualquer caso serão computados todos os eventos registrados na súmula da partida para efeito de estatística e disciplina.

Art. 47 - Equipe penalizada com W x O estará eliminada do Troféu Disciplina.

Art. 48 - A equipe beneficiada pelo W x O de seu adversário e com atletas com penalidades de suspensão a cumprir naquele jogo, serão consideradas cumpridas para todos os fins de direito quando se tratar do **artigo 44** e os atletas da equipe que deu causa cumprirão na partida seguinte.

Art. 49 - O representante ou capitão de uma equipe poderá solicitar ao árbitro ou ao mesário que faça anotações na súmula de jogo, no momento de sua partida, de qualquer indício de irregularidade que venha a ferir o RGC e em caso de recusa do árbitro ou do mesário, o

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

reclamante deverá solicitar ao Diretor de Plantão/Coordenador ou seu substituto, que faça cumprir a sua exigência. O árbitro deverá apresentar um parecer sobre o assunto, que servirá para elucidar o fato no julgamento.

Parágrafo Primeiro- Caso não seja cumprido o que está determinado no caput, o representante poderá impetrar o requerimento no prazo máximo de 02 (dois) dias após a realização da partida, conforme artigo 8º.

Parágrafo Segundo - O Participante e a equipe infratora, após notificação pela CJ da APCEF/MA terão direito a apresentar defesa preliminar no prazo de até 48 (quarenta e oito) horas junto a Comissão de Julgamento (CJ). A notificação se dará via Representantes e este será responsável por repassar a notificação aos membros infratores de sua equipe.

Parágrafo Terceiro - Caso a Comissão de Julgamento entenda que os fatos relatados em súmula e demais documentos que lhe forem apresentados, configuram faltas graves que possam ser enquadradas no Regimento Interno e/ou no Estatuto do Clube, deverá providenciar o encaminhamento de relatório à Diretoria Executiva da APCEF/MA, explicitando os motivos que a levaram a assim proceder, sem prejuízo da aplicação das penas esportivas que forem de sua competência.

Parágrafo Quarto - Nas partidas pelas semifinais das competições o prazo mencionado no parágrafo primeiro deste Artigo ficará reduzido para 01 (um) dia.

Parágrafo Quinto - Não serão considerados os requerimentos que não cumprirem este artigo.

Art. 50 - Comprovada a situação irregular de uma equipe, através de ato administrativo ou após o seu julgamento, haverá perda de 03 (três) pontos da partida que serão repassados para a equipe adversária, tanto em caso de vitória ou empate da equipe infratora, além da perda de 03(três) pontos na classificação geral. Se ao final do ato administrativo ou do julgamento, houver constatação que as duas equipes tenham violado o RGC, os pontos da partida em questão não serão repassados a nenhuma das partes e serão computadas as equipes infradoras a perda dos 03(três) pontos na classificação geral.

Parágrafo Primeiro - Configuram-se como irregularidades da equipe as seguintes situações:

- A - Inexistência de inscrição do Participante nos prazos previstos para a disputa da competição;
- B - Não estar o Participante em dia com suas obrigações junto à APCEF/MA antes do início da partida, conforme horário oficial da tabela. Exceto comissão técnica e goleiro (s) não associado (s), que obedecerá ao artigo específico.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

C - O Participante que estaria sujeito ao cumprimento de suspensão automática, por força de cartão amarelo ou vermelho.

D - O Participante quando em cumprimento de penalidade prevista, RGC, CDE, Regimento Interno e Estatuto.

E - Participar o atleta da partida sem o devido atestado médico, devidamente homologado.

F - Participar o atleta na condição de profissional de futebol, salvo o caso previsto no artigo 14.

G – Descumprimento do Parágrafo Oitavo do Art. 84 ou Parágrafo Segundo do Art. 90 deste RGC.

H – O participante que descumprir o Art. 26 deste RGC.

Parágrafo Segundo – As situações de irregularidades não previstas no parágrafo anterior serão analisadas conforme Art. 80 deste RGC e serão enquadradas no Art. 50.

Art. 51 - É proibido a equipe remunerar, qualquer de seus atletas, excluindo o goleiro convidado. Caso ocorra e seja comprovado, a equipe será punida conforme pena citada no CDE, no capítulo DAS INFRAÇÕES DA EQUIPE.

Art. 52 - Não se aplica.

Art. 53 - Os participantes dos campeonatos durante o cumprimento de pena de suspensão não poderão adentrar na área de jogo ou se fazer presente nas áreas circunvizinhas ou orientar ou utilizar de aparelhos de comunicações, sob pena de serem julgados na forma do CDE.

Parágrafo Primeiro - Será considerada área de jogo, todo espaço destinado a abrigar os participantes de uma partida de futebol Society ou de FUTSAL.

Parágrafo Segundo – Serão consideradas áreas circunvizinhas, toda as áreas de circulação de alambrado (estacionamento, área de circulação das arquibancadas, etc.).

Art. 54 - O Participante não poderá atuar na partida em débito de mensalidade com a tesouraria da Associação.

Art. 55 - Apenas como medida de auxílio às equipes, a Coordenação informará na súmula ou através do Departamento de Esportes, a situação irregular dos atletas impedidos de participar de

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

uma partida. Entretanto, essa providência não eximirá as equipes de acompanhar a situação efetiva dos atletas em caso de falha por parte da APCEF/MA, por falta dessa informação na súmula, as equipes não ficarão impunes caso venham a colocar atletas para atuar de forma irregular.

Parágrafo Único - É de extrema responsabilidade do Participante e do seu Representante, o controle de sua condição de jogo.

Art. 56 – A punição imposta pela Comissão Competente entrará em vigor imediatamente após a sua comunicação oficial.

Art. 57 - Das decisões da CC e CJ caberão recursos a CCA que serão protocolados pelo representante de equipe, até 48 horas após a divulgação da pena, que analisará conforme Art. 36 do CDE em tempo hábil.

CAPÍTULO X DA FORMA DE DISPUTA

Arts: 58 a 65:

A – ANEXO I – FUTSAL 2021.

B – ANEXO II – FUTEBOL SOCIETY 2021.

CAPÍTULO XI DO ADIAMENTO E DA SUSPENSÃO DA PARTIDA

Art. 66 - Os jogos serão realizados de acordo com a tabela oficial divulgada pela APCEF/MA, salvo em caso de adiamento quando a partida poderá ser disputada em outro dia e período.

Art. 67 - Qualquer rodada ou partida poderá ser adiada por necessidade da APCEF/MA dando ciência de sua decisão aos representantes das equipes. Quando se tratar de suspensão do início da

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

partida ou interrupção pelo árbitro do jogo, o mesmo dará ciência imediata de sua decisão aos capitães das equipes.

Parágrafo Primeiro - Uma rodada ou partida poderá ser adiada, a critério da APCEF/MA quando ocorrerem os seguintes motivos:

A - Por necessidade da APCEF/MA, na condição de gestora dos espaços esportivos da Associação;

B - Por solicitação das equipes envolvidas na partida e quando forem considerados fatos relevantes pela Comissão de Competições, desde que tenha anuência por escrito da outra equipe envolvida na partida e neste caso, a equipe que solicitar o adiamento terá de arcar com a taxa de adiamento da nova partida, a qual, preferencialmente deverá ser disputada antes do início da rodada seguinte nos horários disponíveis no pré-estabelecido pela Comissão de Competições, no momento da concessão.

Parágrafo Segundo - Uma partida poderá ter seu início suspenso ou interrompido no decorrer do jogo pelo árbitro. Tal decisão deverá ser dada ciência imediata aos capitães das equipes, quando ocorrem os seguintes motivos:

A - falta de garantia para a sua realização;

B - mau estado do campo ou da quadra, que torne a partida impraticável ou perigosa;

C - motivos extraordinários, não provocados pelas equipes e que represente uma situação de comoção incompatível com a realização ou com a continuidade da partida;

D - falta de iluminação adequada;

E - conflitos ou distúrbios graves no campo ou na quadra;

F - procedimentos contrários à disciplina, por parte dos componentes das equipes ou de suas torcidas.

Parágrafo Terceiro - Nos casos previstos no Parágrafo Segundo, a partida não iniciada ou interrompida pelo árbitro poderá ser suspensa, se após 30 (trinta) minutos não cessarem os motivos que deram causa a interrupção. Nas fases semifinais e final dos campeonatos, este tempo será prorrogado para 60 (sessenta) minutos.

Parágrafo Quarto: Caberá ao árbitro, ouvido o representante da **Comissão de Competições**, após aguardar até 30 (trinta) minutos para a regularização da situação que deu causa à suspensão ou interrupção da partida, decidir pela sua continuidade ou não.

Parágrafo Quinto: O árbitro fará constar de seu relatório na respectiva súmula da partida a ocorrência que motivou a suspensão e/ou a interrupção, indicando, se for o caso, os responsáveis

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

pelas ocorrências, os quais serão devidamente enquadrados nos dispositivos regulamentares infringidos.

Parágrafo Sexto: Nos casos de suspensão ou interrupção definitiva, caberá a Comissão de Competição definir as datas para a realização das partidas suspensas ou para a continuidade das partidas interrompidas, desde que:

A - A partida que for suspensa pelos motivos previstos nas alíneas “A”, “B”, ”C” e “D”, do Parágrafo Segundo, deste artigo, e para as quais sejam necessárias uma nova data, será reiniciada a partida com o mesmo tempo, o mesmo placar, os mesmos participantes habilitados (atletas que assinaram a súmula e/ou número registrado) no momento da interrupção, e as mesmas punições por cartões, exceto os participantes que esteja enquadrado em situação de irregularidade na data remarcada;

B - A partida que for suspensa pelos motivos previstos nas alíneas “E” e “F” do Parágrafo Segundo, deste artigo, a equipe que deu causa à suspensão da partida e se na ocasião estiver vencendo ou empatando o jogo, será declarada perdedora pelo placar de 1x0 (um a zero) atribuindo o gol ao capitão da equipe e se estiver perdendo será mantido o resultado constante do placar no momento da interrupção. Neste caso a equipe infratora será penalizada ainda com a perda de mais 02(dois) pontos na tabela de classificação da fase em disputa.

Parágrafo Sétimo - Logo que superado os motivos que deram causa à suspensão de uma partida a rodada terá a sequência normal com a continuação dos demais jogos previstos na tabela.

Parágrafo Oitavo - A partida adiada ou suspensa na forma deste artigo será realizada em nova data estipulada pela Comissão de Competições, não havendo o comparecimento da (s) equipe (s) para o jogo, será aplicado o Xó.

Parágrafo Nono - Na suspensão de uma partida em andamento proceder-se-á ainda conforme a seguir:

A - No Futebol Society:

1 - As partidas que forem interrompidas e/ou suspensas após os 20 (vinte) minutos do segundo tempo, serão consideradas encerradas, prevalecendo o placar, desde que nenhuma das equipes tenha dado causa ao encerramento;

2 - As partidas que forem interrompidas e/ou suspensas até os 20 (vinte) minutos do segundo tempo, inclusive, pelos motivos enunciados no Parágrafo Segundo, alíneas “A”, “B”, “C” e “D”, deverão ser complementadas em nova data.

B - No FUTSAL:

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

1 - As partidas que forem interrompidas e/ou suspensas após os 10 (dez) minutos do segundo tempo, serão consideradas encerradas, prevalecendo o placar, desde que nenhuma das equipes tenha dado causa ao encerramento;

2 - As partidas que forem interrompidas e/ou suspensas até os 10 (dez) minutos do segundo tempo, inclusive, pelos motivos enunciados no Parágrafo Segundo, alíneas “A”, “B”, “C”, e “D”, deverão ser complementadas em nova data.

Parágrafo Décimo: Se uma equipe for considerada culpada pela suspensão ou interrupção de uma partida, ela será considerada perdedora por Xó e ficará ainda sujeita a outras punições definidas pela Comissão Competente, permanecendo o placar da partida para fins de estatística.

CAPÍTULO XII DA PREMIAÇÃO

Art. 68 - A premiação das competições da APCEF/MA obedecerá aos seguintes parâmetros:

1. Troféus e medalhas para as equipes classificadas em 1º e 2º lugar de cada categoria;
2. Troféu ou medalha ao artilheiro de cada categoria;
3. Troféu ou medalha a defesa menos vazada de cada categoria;
4. Troféu ou medalha a equipe mais disciplinada de cada categoria;

Parágrafo Primeiro - O artilheiro será aquele que mais gols fez durante a competição. Ocorrendo empate na estatística de artilheiros, a premiação ficará com o atleta que tenha participado num maior número de partidas, em permanecendo o empate o artilheiro será escolhido pelo índice de disciplina, ou seja, pelo menor número de cartões recebidos – primeiramente vermelhos e depois amarelos, e se ainda assim persistir o empate o prêmio será dado ao atleta mais velho.

Parágrafo Segundo - Entrará na estatística de defesa menos vazada a equipe que participar de 100% (cem por cento) dos jogos da fase classificatória na modalidade em disputa e estar entre as 04 (quatro) que disputaram as semifinais na categoria livre, quarentão ouro, cinqüentão e sessentão:

A - A equipe vencedora do troféu de melhor defesa será aquela que preencher os requisitos do parágrafo anterior e o menor índice de gols por partidas, ou seja, na divisão de números de gols pelos números de partidas realizadas;

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

B - Ocorrendo empate entre equipes, no parâmetro de defesa menos vazada será premiada aquela melhor classificada no troféu disciplina.

Parágrafo Terceiro - Entrará na estatística de melhor disciplina a equipe que participar de 100% (cem por cento) dos jogos da fase classificatória na modalidade em disputa e estar entre as 04 (quatro) que disputaram as semifinais na categoria livre, quarentão ouro, cinqüentão e sessentão. Será declarada a equipe mais disciplinada aquela que acumular o menor número de pontos.

Parágrafo Quarto - Não será entregue o troféu ao atleta ou a equipe que não se fizer presente na solenidade de entrega da premiação.

Art. 69 - Para definir o ranking da disciplina serão atribuídas às equipes as seguintes pontuações:

1. A cada cartão amarelo recebido a equipe ganhará 5 (cinco) pontos;
2. Por não participar de Torneio Inicio a equipe ganhará 10 (dez) pontos;
3. A cada cartão vermelho recebido a equipe ganhará 20 (vinte) pontos;

Parágrafo Primeiro - A equipe penalizada com WxO estará eliminada do Troféu disciplina.

Parágrafo Segundo - Se duas ou mais equipes terminarem a competição empatadas no número de pontos, serão observados os seguintes critérios para desempate:

1. Menor número de cartões vermelhos;
2. Menor número de cartões amarelos;
3. Maior número de partidas disputadas;
4. Campeã.

CAPÍTULO XIII DA ARBITRAGEM

Art. 70 - A arbitragem das partidas ficará a cargo de Entidade ou Profissionais que a APCEF/MA venha a contratar, com o acompanhamento da CC.

Art. 71 - Os relatórios do Árbitro, de seus auxiliares e do representante da Diretoria de Esportes da APCEF/MA, serão documentos utilizados pelas Comissões para subsidiar suas atuações em relação aos assuntos que lhe forem submetidos.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Art. 72 - No decorrer da partida, intervalo e após o término do jogo, o árbitro e seus auxiliares estão autorizados a relatar atos de indisciplina de qualquer natureza, podendo o infrator ser expulso de jogo e/ou relatado em súmula.

Parágrafo Único - O árbitro poderá consultar seus auxiliares/mesários a qualquer tempo quando se tratar de jogada duvidosa/violenta assistida pelos mesmos.

Art. 73 - Na área destinada ao jogo e em que ficam os bancos de reservas só será permitida a permanência de participantes devidamente uniformizados e até 02 (dois) membros da comissão técnica da equipe.

Parágrafo Primeiro - Somente poderão permanecer no banco de reservas os membros da comissão técnica inscritos, para cuja presença será obrigatória a apresentação, ao mesário, do documento de identificação, conforme **Art. 24**.

Parágrafo Segundo - Todos os ocupantes do banco de reservas estarão sujeitos às sanções disciplinares deste RGC e do CDE.

Art. 74 - No caso do árbitro indicado não comparecer a quaisquer dos jogos, caberá ao Diretor de Esportes, ou na sua ausência a um dos membros da CC, a escolha do substituto ou adiamento da partida em questão.

Art. 75 - Os árbitros das partidas não deverão iniciar os jogos com a ausência do profissional de fisioterapia contratado pela APCEF/MA e se não forem rigorosamente cumpridas às disposições contidas neste regulamento.

Art. 76- A arbitragem será orientada a obedecer rigorosamente o horário de início dos jogos, não permitindo atrasos de espécie alguma, com exceção do primeiro jogo de cada período que terá tolerância de 15 (quinze) minutos.

Art. 77 - Nenhuma equipe de forma imediata poderá vetar árbitros e/ou auxiliares, entretanto caberá tão somente através de seu Representante entrar com requerimento junto a CC, para que sejam analisadas situações pontuais das quais se sintam prejudicadas.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Art. 78 - É proibido aos atletas usarem qualquer objeto que possa ocasionar lesões durante o jogo (relógio, pulseira, brincos, pircing, etc.) cabendo ao árbitro solicitar a retirada de tal objeto.

Parágrafo Único. O atleta que por contusão estiver usando qualquer tipo de bandagem só poderá atuar mediante a autorização do árbitro do jogo.

Art. 79 - Competirá ao árbitro da partida a aplicação de WxO e a sua consignação em súmula, ocasião em que colocará na súmula, tempo encerramento da partida, o número da camisa de todos os atletas presentes (FUTSAL) ou solicitará aos atletas presentes, de ambas as equipes, devidamente uniformizados, a assinatura da súmula (FUTEBOL).

CAPÍTULO XIV DO REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 80 - Em todas as modalidades serão observadas as regras aprovadas neste RGC e nos casos omissos serão observadas as regras à vista do Artigo 105 do CDE.

Art. 81 - Todos os casos técnicos não definidos neste RGC serão decididos pela CC.

Art. 82 - As equipes deverão observar rigorosamente o horário de seus jogos definidos na respectiva tabela do campeonato.

Art. 83 - Apenas para a primeira partida de cada rodada será admitida a tolerância de 15 (quinze) minutos para seu início. As demais partidas deverão obedecer rigorosamente o horário de início dos jogos.

Parágrafo Único – Caso haja o retardamento por parte de alguma equipe para que seja iniciada a partida dentro do horário oficial estabelecido na tabela, salvo o que determina o artigo supracitado, será aplicado um cartão amarelo para o capitão da equipe que deu causa. Esta regra se aplica tanto no início da partida quanto nos intervalos ou paradas obrigatórias, e se o atraso perdurar será aplicado o cartão vermelho ao técnico ou na ausência do mesmo, um cartão amarelo para qualquer atleta escolhido pelo árbitro.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Art. 84 – Especificações para o Futebol Society

Parágrafo Primeiro - O Campeonato de Futebol Society terá o nome de “CHARLES ROBERT” como homenagem ao sócio que prestou relevantes serviços a APCEF/MA.

Parágrafo Segundo - O atleta advertido com cartão amarelo, deverá se ausentar da partida e somente poderá retornar ao campo de jogo ou ser substituído, após 02(dois) minutos cronometrados de bola em jogo e o seu retorno só se dará quando autorizado pelo árbitro ou pelo mesário.

Parágrafo Terceiro - Se o atleta penalizado com cartão amarelo for expulso enquanto estiver cumprindo o período de espera para adentrar ao campo de jogo a equipe poderá substituí-lo por outro atleta, após o período determinado no parágrafo anterior.

Parágrafo Quarto - O número de substituições será ilimitado, podendo o atleta substituído retornar ao campo de jogo.

Parágrafo Quinto - Não haverá paralisação da partida para substituições, sendo que só poderão ocorrer em local predeterminado pelo mesário ou juiz e sob suas orientações.

Parágrafo Sexto - O atleta substituído deverá sair do campo de jogo antes do atleta substituto entrar e sempre no mesmo local. Caso isso não ocorra o atleta que infringir este regulamento será punido com cartão amarelo.

Parágrafo Sétimo – É proibido ultrapassar o meio do campo para goleiros com idade inferior à da categoria na qual esteja inscrito, assim como também fica vetado qualquer cobrança de tiro livre direto, ou seja, faltas e cobranças de pênaltis durante o tempo normal do jogo ou nas partidas cuja decisão serão feitas por penalidades, sendo permitidos somente cobranças de faltas quando em seu campo de defesa, sendo considerada infração punida com cartão amarelo e a posse da bola será da equipe adversária.

Parágrafo Oitavo - É obrigatório aos atletas inscritos na categoria Cinquentão e Sessentão participarem de pelo menos de 1/4 (um quarto) corridos, sendo proibido a equipe substituí-lo enquanto permanecer esta obrigatoriedade. Caso ocorra e seja comprovado, a equipe será punida conforme pena citada no **Art. 50º** deste regulamento.

Art. 85 - Nos campeonatos de Futebol Society as faltas coletivas serão limitadas a 06 (seis) em cada período da partida. A partir da 7ª (sétima) falta cometida em qualquer parte do campo de jogo, será cobrado um tiro livre direto à distância de 10m (dez metros) da linha do gol da equipe que cometeu a falta, não podendo a bola ser passada a um companheiro. No caso de prorrogação as faltas acumuladas no decorrer da segunda etapa da partida continuarão valendo.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Art. 86 - Não haverá impedimento nos campeonatos de Futebol Society.

Art. 87 - No campeonato de Futebol Society a barreira será formada a uma distância de 09 (nove) passos.

Art. 88 - Cada equipe da categoria Livre atuará com 09 (nove) atletas, sendo um o goleiro. O número mínimo de atletas para uma equipe começar uma partida são 06 (seis) atletas.

Art. 89 - Cada equipe das categorias Quarentão e Cinquentão atuará com 08 (oito) atletas, sendo um o goleiro. O número mínimo de atletas para uma equipe começar uma partida são 05 (cinco) atletas.

Art. 90 – Especificações para o FUTSAL

Parágrafo Primeiro - O Campeonato de FUTSAL terá o nome de “ARIVALDO RIBEIRO CANTANHEDE” como homenagem ao sócio que prestou relevantes serviços a APCEF/MA.

Parágrafo Segundo - É obrigatório aos atletas inscritos na categoria Cinquentão participarem de pelo menos um período de 04 (quatro) minutos completos e sendo proibido a equipe substituí-lo enquanto permanecer esta obrigatoriedade. Caso ocorra e seja comprovado, a equipe será punida conforme pena citada no **Art. 50** deste regulamento.

Parágrafo Terceiro – É proibido ultrapassar o meio da quadra para goleiros com idade inferior à da categoria na qual esteja inscrito, assim como também fica vetado qualquer cobrança de tiro livre direto, ou seja, faltas e cobranças de pênaltis durante o tempo normal do jogo ou nas partidas cuja decisão serão feitas por penalidades, sendo permitidos somente cobranças de faltas quando em sua quadra de defesa, sendo considerada infração punida com cartão amarelo e a posse da bola será da equipe adversária.

Art. 91 - Cada equipe de FUTSAL atuará com 05 (cinco) atletas, sendo um o goleiro. O número mínimo de atletas para uma equipe começar uma partida são 03 (três) atletas.

Art. 92 - Não haverá limite de substituições, podendo o atleta substituído retornar ao jogo.

REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES FUTEBOL SOCIETY E FUTSAL

Parágrafo Primeiro - Não haverá paralisação da partida para substituições, sendo que só poderão ocorrer na zona de substituição.

Parágrafo Segundo - O atleta substituído deverá sair da quadra de jogo antes do atleta substituto entrar sempre no mesmo local. Caso isso não ocorra o atleta que infringir este regulamento será punido com cartão amarelo.

CAPÍTULO XV DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 93 - Nenhuma equipe inscrita poderá invocar o desconhecimento deste Regulamento.

Parágrafo Primeiro - No ato da inscrição no campeonato da APCEF/MA a equipe e seus respectivos Participantes aceitam automaticamente o disposto neste Regulamento.

Parágrafo Segundo - As Equipes e seus respectivos Participantes concordam e se comprometem a acatar a aplicação de medidas disciplinares estabelecidas pelas Comissões.

Art. 94 - O presente RGC após a sua aprovação, será divulgado através do SITE da APCEF/MA, www.campeonatoapcefma.com.br assim como, uma cópia ficará na secretaria do clube à disposição das equipes inscritas nas competições.

São Luís (MA), 23 de fevereiro de 2021.

Eusébio Silva Soares Filho
DIRETOR DE ESPORTES E LAZER

Jorge Nascimento Cordeiro
DIRETOR ADMINISTRATIVO FINANCEIRO

Giselle Maria Araújo Lima de Menezes
PRESIDENTE